

Vamos usar a material toolbar porque ela tem mais recursos



Criando a toolbar, lembrar que ela é um método que você deve fazer igual a actionBar

Vamos adicionar ela na nossa tela, colocar um ID para ela e passar os dados e depois chamar ela no método setSupportActionBar(binding.tbPrincipal)

class MainActivity : AppCompatActivity() {  
  
  
 private val binding by *lazy* **{** ActivityMainBinding.inflate(*layoutInflater*) **}** override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
 super.onCreate(savedInstanceState)  
 *enableEdgeToEdge*()  
 setContentView(binding.*root*)  
 ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.*main*)) **{** v, insets **->** val systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars())  
 v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right, systemBars.bottom)  
 insets  
 **}** inicializarToolBar()  
  
 }  
  
 private fun inicializarToolBar() {  
 */\*\* Esse metodo serve para configurar nossa barra para diferentes versoes  
 \*  
 \* A baixo vamos configurar os dados como nome, subtitulo e apos vamos inicialiazar a toolbar  
 \*  
 \*/* binding.tbPrincipal.setTitleTextColor(ContextCompat.getColor(this, R.color.*white*)) /\* Configuração da cor \*/  
 binding.tbPrincipal.*title* = "Youtube"  
 binding.tbPrincipal.*subtitle* = "Videos a todo momento"  
  
  
 */\*\* Nesse metodo vamos passar nossa toolbar e vamos configurar ela como se fosse uma ActionBar  
 \*  
 \*/* setSupportActionBar(binding.tbPrincipal)  
 }  
  
  
}